# НАЗВАНИЕ

Принятие решения по использованию HTML-фреймворка для фронтенд-разработки

## Статус

Предложено

## Описание

В связи с необходимостью выбора HTML-фреймворка фронтенд-разработки, учитывая разнообразие навыков нашей команды и имеющихся технологий мы решили рассмотреть варианты используемых в разработке фронтенда нашего сайта с целью достижения высокого качества и большого количества выполненной работы, принимая во внимание возможности и знания нашей команды

## Контекст

Команде необходимо выбрать HTML-фреймворк для выполнения данного проекта.

## Варианты

### [вариант 1]

Использование чистого HTML

Хорошо, так как все члены команды знакомы с данной технологией

Хорошо, так как наработана большая база практических решений с использованием данных технологий

Плохо, потому что использование данных технологий затрудняет разработку, приводит к увеличению времени работы над проектом.

### [вариант 2]

Использование фреймворка Bootstrap

Хорошо, так как позволяет быстро разрабатывать и тестировать проект.

Хорошо, так как технологии современные и обеспечивающие высокое качество готового продукта

Хорошо, так как все члены команды знакомы с данной технологией

### [вариант 3]

Использование фреймворка Foundation

Хорошо, так как позволяет быстро разрабатывать и тестировать проект.

Хорошо, так как технологии современные и обеспечивающие высокое качество готового продукта

Плохо, потому как не все члены команды знакомы с данными технологиями

### [вариант 4]

Использование фреймворка Skeleton

Хорошо, так как позволяет быстро разрабатывать и тестировать проект.

Хорошо, так как технологии современные и обеспечивающие высокое качество готового продукта

Плохо, потому как не все члены команды знакомы с данными технологиями

## Решение

В результате обсуждения было принято решение об использовании варианта 2 во фронтенд-разработке сайта.

## Последствия

#### Ответственные за принятие решения: Гинзбург Владимир, Степанова Анастасия, Трапезникова Евгения

#### Дата: 03.03.2020